Functioneel ontwerp

Michael jackson vs the moonwalkers

Auteurs: Ties Baltissen & Osman Safa Kaya

Studentnr: 586102 & 584348

Datum: 19-4-2017

Versie: 1.0



# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Auteur |
| 18-4-2017 | 1.0 | Initiële opzet | Osman & Ties |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

Inhoud

[Versiebeheer 2](#_Toc480375447)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc480375448)

[Inleiding 4](#_Toc480375449)

[Opdrachtomschrijving 5](#_Toc480375450)

[Flowchart 6](#_Toc480375451)

[Schermontwerpen 7](#_Toc480375452)

# 1. Inleiding

In het kader van de studiefase Application Prototyping hebben wij bedacht om het spel ‘The Michael Jackson vs The Moonwalkers’ te maken, waarin de hoofdspeler Michael Jackson het moet opnemen tegen de zombie vijanden (ook wel The Moonwalkers genoemd). Hieronder gaan we daar verder op in .

Het doel van dit document is om een overzicht te geven van de functies die het spel moet kunnen uitvoeren. De op te leveren game zal in zijn geheel worden opgeleverd waarna de algehele gebruikerstest zal plaatsvinden.

Alle functies binnen de game zijn in dit document beschreven, de game zal dus ook geen andere functionaliteit bevatten behalve dan dat er hier is beschreven.

Tijdens het ontwikkelen van deze spel gaan wij gebruik maken van de ‘game engine’ die door school aan ons in aangereikt.

In hoofdstuk 2 ‘Opdrachtomschrijving’ gaan we meer inhoudelijk in op de game.

In hoofdstuk 3 gaan we de globale flow van het spel toelichten.

Vervolgens zijn er in hoofdstuk 4 ontwerpen te vinden van ieder scherm dat wij gaan ontwikkelen. De elementen in het desbetreffende scherm zijn tevens voorzien van een korte omschrijving.

In hoofdstuk 5 is er een softwarebeschrijving te vinden

## 1.1 Het project

Michael Jackson vs the moonwalkers speelt zich af in een 2d wereld, waarbij hij het op moet nemen tegen the moonwalkers. Nadat het spel is begonnen komen ze van links en rechts vanuit willekeurige posities het map binnen lopen en vallen ze de hoofdspeler Michael Jackson aan.

Er zijn drie soorten vijanden:

1. Zombie 1 (Nog geen specifieke naam voor gevonden)
2. Zombie 2
3. Zombie Bird

Ieder vijand beschikt over z’n eigen health. Zo kan het zijn dat op het moment dat ze door Michael Jackson geraakt worden niet dezelfde aantal leven eraf gaat…? (**TODO**)

## 2. Spel besturing

De hoofdspeler is bedienbaar met de reguliere pijltjes op de toetsenbord.

# 2. Opdrachtomschrijving

# 3. Flowchart

Hieronder is in de globale flow van de game weergegeven. O.b.v. de keuze van de gebruiker wordt de flow van het spel beïnvloedt.



# 4. Schermontwerpen